



Kreisjugendfeuerwehr Spree-Neiße

im Kreisfeuerwehrverband Spree-Neiße e.V.



Prüfungsanforderung
für die Abnahme der Jugendflamme Stufe 2 der Jugendfeuerwehren
im Landkreis Spree- Neiße

Empfehlung

1. Grundsätze

Bereich	Prüfungsaufgaben	Wertung
Geschicklichkeit	Sichern, anschlagen und transportieren von 3 typischen Einsatzmaterialien	Bei richtiger Demonstration: 20 Punkte, bei leichte Abweichung 10 Punkte
Geschicklichkeit	4 C Schläuche je 15m ausrollen und doppelt Zusammenrollen	Optische Bewertung 10 Punkte
Technik	Aufbau einer Funktionsfähigen Saugleitung	Optische Bewertung 10 Punkte
Technik	benennen, finden und kennen von Geräten eines Löschfahrzeuges	Bei kompl. richtigen Inhalt: 20 Punkte Bei leichten Abweichungen: 10 Punkte
Wissenstest	theoretische Kenntnisvermittlung	20 Punkte
Sport und Spiel	Ballspiel	1. Bereich 10 Punkte 2. Bereich 20 Punkte 3. Bereich 30 Punkte 4. Bereich 50 Punkte Max. 4 Wurf möglich
Sport und Spiel	Fangleinenzielwurf	1. Bereich 10 Punkte 2. Bereich 20 Punkte 3. Bereich 30 Punkte Max. 3 Wurf möglich

Erreicht die teilnehmende Gruppe mehr als 51 Prozent, bekommen die jugendlichen die Jugendflamme der Stufe 2 überreicht. Der Erwerb der Jugendflamme wird mit einem Stempel im DJF-Mitgliedsausweis bestätigt.



Kreisjugendfeuerwehr Spree-Neiße

im Kreisfeuerwehrverband Spree-Neiße e.V.



2. Inhalt und Aufgaben zur Abnahme der Jugendflamme Stufe 2

Aufgaben:

Geschicklichkeit

Die Jugendlichen sollen das sichern, anschlagen und transportieren von 3 typischen Einsatzmaterialien, wie Sauglängen oder Strahlrohr mit Hilfe von Arbeitsleinen zeigen.

Aus der Gruppe sollen 4 Jugendliche je 1 C- Schlauch 15 m ausrollen und doppelt einrollen.

Technik

Die Gruppe soll eine funktionstüchtige Saugleitung von der Pumpe zur Wasserentnahmestelle aufbauen. Geräte: 4 Saugschläuche, 1 Saugkorb, 1 Weidenkorb, 1 Schwimmblase, und 1 Halte und Ventilleine

Die Jugendlichen sollen nach Aufforderung ein Gerät vom Löschfahrzeug holen und seine Bezeichnung wissen und den Verwendungszweck nennen.

Sport und Spiel

-Ballspiel

Der Spieler steht vor dem mit Absperrband, in vier Bereichen aufgeteiltem Spielfeld. In jedem Bereich steht ein Fänger und versucht mit einem Eimer den Ball zu fangen. Der Spieler hat 4 Würfe zu Verfügung. Zeitvorgabe: 5 Minuten

-Fangleinenzielwurf

Der Spieler steht vor dem Absperrband, das Spielfeld ist kreisartig aufgebaut. In den der Spieler mit der Fangleine das Feld mit der höchsten Punktzahl treffen sollte.



Kreisjugendfeuerwehr Spree-Neiße

im Kreisfeuerwehrverband Spree-Neiße e.V.

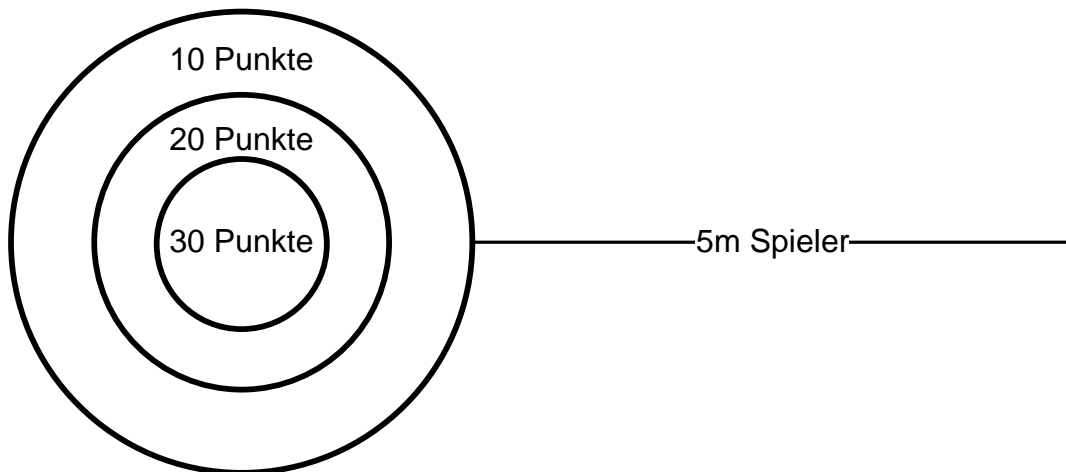


Aufbauanleitung der Spielfelder

Ballspiel

50 Punkte	30 Punkte	20 Punkte	10 Punkte	Spieler
3 m	3 m	3 m	3 m	5 m

Fangleinenzielwurf





Kreisjugendfeuerwehr Spree-Neiße

im Kreisfeuerwehrverband Spree-Neiße e.V.



Wissenstest zur Abnahme Jugendflamme Stufe 2

Jugendfeuerwehr: _____

Name des Jugendlichen: _____ Punkte: 20/ _____

1. Wer leitet die Freiwillige Feuerwehr?

- Der Bürgermeister _____
- Der Wehrführer _____
- Der Ordnungsamtsleiter _____

2. Wer leitet die Jugendfeuerwehr?

- Der Jugendwart _____
- Der Bürgermeister _____
- Das Jugendamt _____

3. Nenne die Aufgaben der Feuerwehr!

4. Wer leitet den Trupp im Einsatz?

- Der Melder _____
- Der Truppführer _____
- Der Maschinist _____

5. Was bedeutet die Abkürzung LF?



Kreisjugendfeuerwehr Spree-Neiße

im Kreisfeuerwehrverband Spree-Neiße e.V.



6. Nenne 3 Feuerwehrknoten!

7. Nenne 3 Dinge der Persönlichen Ausrüstung!

8. Was bedeutet die Abkürzung TLF?

9. Wieviel Kameraden gehören zu einer Löschgruppe?

- 5 Kameraden
- 8 Kameraden
- 9 Kameraden

10. Wer leitet die Gruppe im Einsatz?

- Der Melder
- Der Gruppenführer
- Der Angriffstruppführer
